

## INFORMATIONS IMPORTANTES

**MAIRIE DE CRUSEILLES**  
Service Enfance / Jeunesse  
119 rue des Près Longs  
74350 CRUSEILLES  
04.50.44.19.70  
[animation@cruseilles.fr](mailto:animation@cruseilles.fr)



# ACCUEIL DE LOISIRS

## COMMUNE DE CRUSEILLES



### Heures d'ouverture de l'accueil de loisirs

Journée de loisirs : de 9h00 à 17h00

Accueil des familles de 7h30 à 9h00 et de 17h00 à 18h30

\*Pour les 3-5 ans au CLAE Maternelle : 567, Avenue des Ebeaux - 74350 CRUSEILLES

\*Pour les 6-11 ans au CLAE Élémentaire : 119 rue des Près Longs - 74350 CRUSEILLES

Demi-Journée de loisirs : de 9h00 à 13h30 ou 13h30 à 17h00

L'accueil des familles de 13h00 à 13h30

\*Pour tous les enfants au CLAE Maternelle : 567, Avenue des Ebeaux - 74350 CRUSEILLES

### Inscriptions

Elles peuvent se faire en premier lieu directement sur le logiciel 3D Ouest, et par la suite par mail à [animation@cruseilles.fr](mailto:animation@cruseilles.fr)

### Désinscriptions

Les désinscriptions ne sont possibles, que sur présentation d'un certificat médical dans les 2 jours ouvrés suivant l'absence. Dans ce cas, un avoir, tenant compte des frais de gestion engagés par la Mairie, peut être fait. L'avoir prend la forme d'un report d'inscription sur une période à venir.

### Paiements

La facture est créée et doit être réglée au moment de l'inscription. Les paiements s'effectuent donc obligatoirement avant le début du séjour de votre enfant par chèques, espèces, chèques vacances, cartes bancaires.

Les tarifs sont disponibles sur les sites internet de la Mairie de CRUSEILLES et du logiciel de réservation 3D OUEST.

### Sanctions

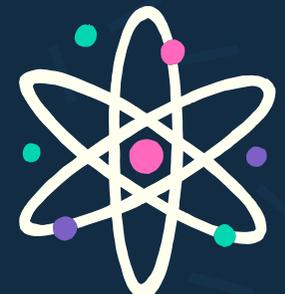
Si les enfants ne respectent pas le cadre du projet pédagogique, les responsables se verront convoqués par la Direction du Service Enfance / Jeunesse. En cas de dégradation volontaire des locaux ou du matériel, les parents recevront une facture des réparations ou achats engendrés. L'inscription de votre enfant dans notre service vaut acceptation de notre règlement intérieur disponible sur le site de la Mairie.

La Direction du Service Enfance / Jeunesse se réserve le droit de modifier le programme pour des raisons de météo et/ou d'équipes.

Pour tout renseignement, nous contacter, via l'adresse mail suivante : [animation@cruseilles.fr](mailto:animation@cruseilles.fr) ou par téléphone au 04.50.44.19.70 pour le secrétariat.  
Pour joindre les Directrices de l'accueil de loisirs : le 06.68.92.08.06 ou le 06.63.78.00.68



Ce document a été réalisé par notre stagiaire, Elyn.



## MERCREDI 12 MARS

Matin : crée un arc en ciel de lait , puis joue au gendarme et au voleur version scientifique.

Après-midi : mélange de couleurs par les scientifiques.

Matin : expérimente l'apparition d'un arc en ciel puis recherche les différentes empreintes laissées dans l'école.

Après-midi : jeu musical autour d'une histoire et crée ta carte de la police scientifique.



## MERCREDI 19 MARS

Matin : jeu de transvasement avec du riz et de la semoule ou fabrique ta peinture magique.

Après-midi : expérience du lever de soleil avec un ballon.

Matin : parcours sportif avec des cerceaux et création d'un uniforme de policier en papier.

Après-midi : fabrique une machine souffleuse de mousse et amuse-toi aux jeux de rapidité.



## MERCREDI 26 MARS

Matin : découvre la réaction chimique avec le volcan en éruption et joue au parcours du scientifique.

Après-midi : réalise une expérience et fais disparaître l'arc-en-ciel.

Matin : fabrication d'un volcan en éruption et recherche des indices cachés comme un paléontologue.

Après-midi : joue au Verger et découvre un jeu revisité : "policier chasse".



TOUS LES JOURS VIENS AVEC :  
UN SAC A DOS, UNE GOURDE,  
DES BASKETS, UN VÊTEMENT  
ADAPTÉ A LA MÉTÉO.



## MERCREDI 2 AVRIL

Matin : expérimentation sensorielle par la découverte de diverses textures et coloriage avec de l'aluminium.

Après-midi : comment faire flotter ton œuf ?

Matin : passe les ballons sans les faire tomber et crée des menottes de policier.

Après-midi : chasse au trésor dans Cruseilles.

## MERCREDI 9 AVRIL

Matin : expérimente la goutte magique et deviens rapide au jeu du "cherche et cours".

Après-midi : réalise le test des fusées flottantes.

Matin : activité manuelle du bocal en fusion et jeu de piste avec des accessoires de policier.

Après-midi : joue au "douanier-contrebandier" au gymnase.

## MERCREDI 16 AVRIL

Matin : découvre le jeu de motricité "pousse pomme" et découvre la peinture qui mousse.

Après-midi : crée un bocal sensoriel.

Matin : expérimente "le petit fantôme" avec un mouchoir et un ballon puis défoule toi au parcours sportif.

Après-midi : prépare et déguste des crêpes de couleurs que tu partageras avec le groupe des roses.

